



挪灯人游戏工作室

最终用户许可协议

重要信息 — 请仔细阅读：本《最终用户许可协议》(EULA, 以下简称“本协议”)是阁下(个人或单一法律实体, 在下文可被称为被许可方/使用者/您)与挪灯人游戏工作室(广州逆渡信息技术有限公司旗下的游戏工作室, 以下简称为挪灯人/我们)之间关于使用本软件产品(以下简称“本软件”或“本产品”)的法律协议。本协议在被许可方从经销商、平台方或挪灯人处获得本软件后适用。本软件可能随附本协议的修订或增补。被许可方同意在安装、复制、下载或以其他方式使用本软件方面受本协议条款的约束。如果被许可方不同意本协议的条款,则不得安装、复制、下载或以其他方式使用本软件。

消费者权益提示：本协议无意排除或限制您依据您所在国家或地区的强制性消费者保护法律(包括但不限于中华人民共和国《消费者权益保护法》、欧盟消费者保护法、英国《消费者权益法》或美国各州消费者保护法)所享有的不可放弃的权利。本协议任何条款与上述强制性权利相抵触的,以强制性规定为准。

1. 许可

- 1.1** 挪灯人向被许可方授予非排他性、不可转让、不可再许可的许可,允许其仅作为最终用户使用本软件。本软件仅供被许可方自用,不得由他人使用(包括通过再许可),也不得单独或作为任何其他产品的组件用于营销或再分发。**任何其他商用许可必须和挪灯人游戏工作室及其母公司单独签署其他协议,本许可仅提供给最终用户。**
- 1.2** 授予的许可受以下条件的限制:被许可方必须确保访问和使用本软件的授权用户最大数量不超过已向平台方、经销商或挪灯人支付必要费用的用户许可数量。被许可方可以通过向平台方、经销商或挪灯

人支付适当费用,随时购买额外的用户许可。

- 1.3 被许可方安装、复制、下载或以其他方式使用本软件,将被视为受本协议条款的约束。如果被许可方不同意这些条款,则不得安装、复制、下载或以其他方式使用本软件。
- 1.4 本软件可能随附本协议的修订或增补。任何修订或增补都构成许可条款的一部分,效力与本文相同,并且一起构成本协议的条款。如果修订或增补与这些条款之间出现任何不一致,以修订或增补的相关规定为准。
- 1.5 受本协议条款的限制,并且除非根据本协议提前终止,否则许可为:
 - 1.5.1 在“永久许可”选项下获得的许可永久适用(如无特别说明,则为此选项)。请注意:“永久”不代表旧版本将永远可用——该等许可受第 4 条(更新)及第 12.3 条(产品停用)的限制,未更新的旧版本可能因此停止运作。
 - 1.5.2 在“订阅”或“每月租赁”选项下获得的许可有时间限制,到期日根据支付的费用进行确定。
 - 1.5.3 临时“试用许可”,仅在有限的时间内有效,具体由挪灯人确定。
- 1.6 以下为禁止行为:
 - 1.6.1 禁止对本软件产品进行反向工程、反编译、反汇编等行为,或试图获取本软件产品的源代码,但适用法律强制规定不可禁止的情形除外。
 - 1.6.2 不得创建、使用、提供或分发作弊软件。作弊软件是指漏洞利用程序、自动化软件、机器人、自动运行型木马、黑客软件、蜘蛛软件、间谍软件、脚本、训练器、提取工具或以任何方式与本软件产品相互作用或影响本软件产品的其他软件等(包括通过读取本软件产品用来存储信息的内存区来收集本软件产品信息的未经授权的第三程序)。
 - 1.6.3 不得故意或恶意中断或干扰挪灯人的客户技术支持等服务,不得冒充挪灯人的工作人员。
 - 1.6.4 不得故意或恶意干扰、破坏或访问挪灯人或第三方网络软件或服务器的受限区,包括通过挖掘隧道、注入或插入代码、拒绝服务、修改或更改软件、使用挪灯人的软件时一并使用其他类似软件或通过协议仿真、创建或使用私人服务器或者与本产品软件有关的类似服务来进行干扰、破坏或访问。
 - 1.6.5 不得拦截、挖掘或以其他方式收集本产品软件中的个人或机密数据、信息。
 - 1.6.6 不得将“挪灯人游戏工作室”“挪灯人”“逆渡(Artsnode)”或其他广州逆渡集团旗下实体的名称、徽标或商标用于任何未经授权之目的。
 - 1.6.7 不得做与本产品软件相关的侵犯任何版权、商标权、专利权、商业秘密权、隐私权、公开权或其他权利之事。
 - 1.6.8 不得上传含恶意代码的任何文件,包括病毒、间谍软件、特洛伊木马、蠕虫病毒、定时炸弹、故意

损坏的数据、含恶意代码或可能会以任何方式损害或干扰本产品软件运行的其它文件。

- 1.6.9 任何使用者禁止违反有关本产品软件的适用地理、地区、语言、基于位置的限制性规定/要求/规则。
- 1.6.10 不得以(可能会) 被认为是种族主义、骚扰、仇外、性别歧视、歧视、辱骂、诽谤等冒犯或非法的方式,说/做任何事或使用本产品软件。

2. 所有权和知识产权

- 2.1. 本协议授予被许可方在软件中的权利仅为一项授权许可。本协议在许可协议中并未授予、亦未以其他方式授予被许可方对软件全部或任何部分的任何所有权。
- 2.2. 本软件、所有副本、本软件的附属产品以及本软件和副本(以及对本软件的任何修订、更新和改进) 中的所有知识产权均归挪灯人或相关合作团体所有。本软件受版权和其他知识产权、法律和条约保护。
- 2.3. 被许可方承认本软件是版权的主体,被许可方不得在任何时候(在本许可终止之前或之后) 从事任何侵犯该版权的行为或允许从事任何侵犯该版权的行为。
- 2.4. 本产品的所有权,包括其视觉组件、角色、故事情节、图片、动画、设计、项目、音乐和音效、对话、图形、计算机代码、用户界面、观感、游戏机制、游戏玩法、音频、视频、文本、布局、数据库、数据、所有其他内容和所有知识产权以及与其相关的其他法定权利与使用权,均为挪灯人所有或由我们从第三方获得其授权。除了 2.5 所说明的部分外,挪灯人保留本协议中未明确授予被许可方的关于本软件的所有权利。本产品及其知识产权受全球范围内的版权法、商标法和其他知识产权法保护。
- 2.5. 鉴于本产品有可能生成第三方的财产,或与第三方财产产生交集,挪灯人尊重他人的知识产权,并且感激社群对我们游戏的热爱所做的一切努力,特此进行说明(以保护我们的软件产品、使用者与我们):
 - 2.5.1. 我们希望使用者在合理的情况下制作任何粉丝内容,同时挪灯人允许使用者合理使用(根据知识产权方所在地的法律) 挪灯人自身的知识产权,并分享到全球不同地区的社群媒体上。
 - 2.5.2. 使用者拥有完全由自己通过本软件产品生成/创作的内容(UGC)。使用者(以下称其为创作者) 有权利向全球分享其内容作品,同时创作者需要对自己的生成/创作内容承担所有的法律责任,挪灯人对所有玩家生成/创作的内容均不承担任何地区的法律责任。但同时,由于创作者是通过挪灯人的软件产品生成/创作的内容,创作者通过或结合本软件提交、分享 UGC 时,即视为向挪灯人授予下列 2.5.2.1 至 2.5.2.5 项下的权利。若有任何问题或请求,请联系 Artsnodeit@gmail.com。
 - 2.5.2.1. **挪灯人对创作者内容的使用**。为了我们能够使用及传送创作者生成/创作内容以便结合我们的游戏进行使用、修改、复制、制作衍生作品、散布、利用、传送、执行和传达粉丝内容来推

广我们的产品,创作者授予我们一项非排他性、全球范围、免版税的许可,仅用于非商业性目的(例如在社交媒体、官方网站或社区中展示、宣传和传播粉丝内容)。我们承诺不会对创作者内容中所含的任何第三方知识产权进行直接盈利行为(例如直接销售或转售用户创作的内容)。如确有商业合作需求,我们会主动与创作者联系并另行协商。

2.5.2.2. 商业用途限制。对于创作者在其生成/创作的内容中涉及非自身的知识产权(包括挪灯人自身的知识产权),创作者需得到知识产权方的许可才可能进行商业使用,挪灯人保留追究的权利。若创作者所生成/创作的内容没有涉及非自身的知识产权,则可无视本条款 2.5.2.2。

2.5.2.3. 官方作品认证。由于创作者对自己的生成/创作的内容承担所有的法律责任,请创作者确保标示以下(或类似)字眼:[此为非官方的粉丝作品,未经挪灯人游戏工作室核准/认可]。请不要做出可能让任何人认为我们认可或支持任何非官方作品的事情。当然,如果我们觉得某些创作内容非常棒,而想要认可或核准该作品,我们将联系该创作者!但请记住,每位创作者仍然需承担制作粉丝内容的责任。

2.5.2.4. 请不要伤害我们或其他人。请尊重其他玩家、粉丝及我们的游戏!请勿针对我们的游戏建立、做出或说出任何种族主义、仇外、性别歧视、诽谤、非法或攻击性言论,或任何可能伤害挪灯人及其游戏、使用者或工作人员的行为。我们保留追究的权利。

2.5.2.5. 请遵守法律法规。被授权方和挪灯人同意,被授权方对挪灯人旗下所有产品和本协议的使用以及因此产生的问题,将受挪灯人所在地的法律管辖并据其解释,但您依据您所在国家/地区的强制性消费者保护法律所享有的权利不受影响(详见第 13 条)。在根据本协议提出的法律索赔中,在适用法律允许的范围内,胜诉方将有权要求败诉方承担合理的诉讼费用和开支。

2.5.3. 若有其他任何疑问或请求,包括有第三方产权认为某些创作者内容侵犯了自身的知识产权,请与我们联系: Artsnodeit@gmail.com。

3. 试用许可

- 3.1.** 挪灯人可能为评估目的而提供全部或部分本软件的试用版本。
- 3.2.** 如果提供了试用版本,被许可方只能在有限的时间内下载、安装、使用和操作本软件,并且必须确保本软件只能由挪灯人与被许可方同意的有限数量的临时用户访问。
- 3.3.** 试用期结束时,本软件必须从被许可方的硬件和系统中移除,并且被许可方拥有的本软件的所有版本必须删除,除非我们已经通过平台硬件或其他方式将试用期已结束的本软件禁用。
- 3.4.** 禁止被许可方通过任何手段使已禁用的本软件恢复到可以使用的状态。

4. 修改, 更新, 补丁及附加软件或产品

- 4.1. 挪灯人会随着时间的推移,对本软件进行添加补丁、更新或修改。这有可能导致强制性更新和自动更新。同时随着时间的推移,未更新的旧版本可能会无法使用。为了使产品流畅运行,我们需要这些权利,我们有权这样做。在合理可行的情况下,对于实质性削弱核心功能的重大变更,我们会提前作出合理通知。
- 4.2. 本协议适用于被许可方获得其软件初始版本后,挪灯人可能向被许可方提供的附加软件或产品,以及挪灯人对附加软件或产品提供的任何修订或增补。
- 4.3. 任何附加软件或产品均由挪灯人根据本协议条款提供,并有可能收取额外费用。
- 4.4. 任何附加软件或产品将依附在其主产品下,适用本协议的所有条款。

5. 年龄限制和内容警告

- 5.1. 年龄限制。购买本软件前请留意本软件产品所设置的最低标准,如使用者未满足条件,则不允许游玩。请注意,由于挪灯人的软件产品需要运行在指定的平台方,若某些平台方亦会有相关的年龄限制,则使用者需要同时满足本软件和平台方的年龄限制。未成年人与监护人同意:如适用法律(包括但不限于中国《个人信息保护法》、欧盟《通用数据保护条例》(GDPR)及美国《儿童在线隐私保护法》(COPPA))要求处理未成年人个人信息或缔结本协议须经监护人同意,则在未成年人使用本产品之前,父母或法定监护人应代其阅读并接受本协议,并提供该等同意。
- 5.2. 内容警告。由于本产品有玩家自行生成/创作的内容,一些平台方有分享的功能,其中一些非官方的内容可能包含暴力、性、毒品等令人恐慌的使用场景,敬请留意。
- 5.3. 癫痫警告。本软件产品可能包含闪烁的灯光和图像,可能会诱发癫痫。如果使用者或使用者的任何家人患有癫痫病,请在使用本软件产品之前先咨询医生。如果任何人在使用本软件产品时发生头晕、视力改变、眼睛或肌肉抽搐、丧失意识、迷失方向、非主动性移动或抽搐,请立即停止使用,并咨询医生。

6. 硬件和平台要求

- 6.1. 本软件产品有硬件要求以及相应的平台方,具体取决于使用者所选用的设备、系统和平台,使用者将在使用本软件产品的商店页面看到最低要求。单独购买本软件产品可能无法使用,因此在购买本产品前,请确保满足这些要求。
- 6.2. 使用本软件产品将会在不同的平台方。由于在不同的硬件平台上有不同的性能配置,因此我们的要求

会有所不同,但我们的软件产品在核心功能上会保持一致。

6.3. 平台条款问题

由于本游戏必须使用相应的平台方,您/使用者/被许可方应全权负责确保您使用此类平台及其任何账号(例如 Meta、PlayStation、Steam 或 Pico 账号)时遵循适用于此类平台和账号的政策。有关特定平台的条款,请参阅下文。

6.3.1. 在任何情况下,平台方均不对违反本协议或挪灯人的任何疏忽行为负责。本协议绝对无意更改您与平台方之间的任何协议,当涉及此类平台及其知识产权使用方面的任何事宜时,此类协议的条款始终优先于本协议。为避免疑义,第 13 条的管辖条款不适用于您与平台方之间的纯粹纠纷。

6.3.2. 挪灯人在为您提供通过此类平台访问游戏的机会时,应遵循平台方的所有要求。因此,挪灯人为了遵循平台方的要求,可能需要更改本协议。

6.3.3. 本协议为挪灯人与您/使用者/被许可方缔结,而不是任何平台方或第三方。

6.3.4. 挪灯人全权负责旗下知识产权内容的任何法律问题,但使用者与平台方之间的问题我们无权干涉。

6.3.5. 请使用者自行查找阅读自己所使用平台的使用规则和许可协议。

7. 购买、获得应用及退款

7.1. 被许可方只能从已授权过的平台方、经销商或挪灯人自身,获得本软件产品的授权。任何不经过上述渠道获得本软件产品的行为构成对本协议的实质性违约,我们将依法追究。

7.2. 本软件产品已被授权给不同平台方及经销商进行销售,它们由于不同平台规则、硬件性能、折扣规则、平台策略等等可能会使本产品在不同平台的价格有差额,或者随着时间变化产生价格变动。挪灯人不需要对被许可者作出另行通知,亦不会对此负任何责任。

7.3. 由于本软件产品必须通过各个平台进行使用,因此所有退款政策必须基于各个平台的退款政策进行退款,挪灯人对此没有控制权,因此对此概不负责。但请注意:不是通过授权渠道购买的产品无法获得退款。欧盟/英国消费者撤回权:欧盟与英国消费者依据《消费者权益指令》(2011/83/EU)及英国《2013年消费者合同条例》在适用情形下享有 14 天撤回权。但对于无形载体提供的数字内容,如您已明示同意立即开始履行并确认因此丧失撤回权,则该撤回权不再适用。在撤回权适用且未丧失的情况下,请联系相关平台方/经销商行使该权利;若您直接向挪灯人购买,请发送邮件至 Artsnodeit@gmail.com 行使本退款权。

7.4. 任何挪灯人的附加软件或产品,同样适用于本条款。

8. 反馈意见和崩溃报告

- 8.1. 我们接受社区、使用者、创作者提供的反馈意见。如果使用者想分享他的体验,可通过 Artsnodeit@gmail.com 与我们联系。但是,我们可能会选择不使用或不接受玩家的建议。我们对此不承担任何责任或义务,如果我们以某种方式将建议或类似内容纳入游戏中,我们没有任何义务对建议者进行补偿或赔偿(无论是经济补偿或赔偿,还是其他补偿或赔偿)。
- 8.2. 如果本产品发生错误崩溃,请与我们联系 Artsnodeit@gmail.com。我们将尽合理可行的快速度联系您。

9. 第三方内容和外部服务

- 9.1. 使用者可能会通过本产品的内容获得我们提供的第三方网站或内容链接,使用者可能需要第三方设备访问这些内容。对内容的使用取决于使用者自身——我们无法保证它们会正常运作、它们的状态或者是否免费。这些第三方服务内容也可能受其各自法律条款的约束,使用前应确保阅读这些法律条款。同时我们对这些网站和服务没有控制权,对其内容或其对您个人信息的收集、使用或披露概不负责。

10. 保证和声明

- 10.1. 我们保证我们/挪灯人游戏工作室有权签署本许可协议,并授予您/使用者/被许可方的使用许可。我们将对本产品及其使用情况给予合理关注,以及我们将尽合理努力遵守适用法律,履行我们在本协议项下对您的义务。
- 10.2. 您/使用者/被许可方声明并保证您有权并完全有能力签署本协议,并将完全遵守本协议条款。

11. 责任

尽管本协议另有任何规定,本第 11 条不排除或限制依据适用法律不得合法排除或限制的任何责任。

11.1. 免责声明

除适用法律强制规定不可免除的责任外,在适用法律允许的最大范围内:使用本软件产品由您自担风险。而除我们在本协议中另行规定以外,挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、合作伙伴和许可方均不对本软件产品作出任何默示或明示的保证或声明。本软件产品在“按现状”和“按现有”的基础上向您提供,没有任何

形式的明示或暗示的保证或声明,对于因(无法)使用本软件产品而造成的任何形式的损失、损害或伤害,我们概不负责。同时,我们拒绝所有可能会适用于本软件产品的明示或默示保证,包括但不限于:所有权、不侵权、适销性、令人满意的质量或适合特定用途的默示保证,以及在交易过程、履行过程或贸易使用过程中可能会产生的任何保证或没有病毒、错误或缺陷的保证、本软件产品中包含的内容和信息的准确性、合法性、可靠性或质量的保证。我们不保证本软件产品不会中断或不会出错,不保证缺陷会被纠正,也不保证游戏没有病毒或其他有害组成部分。

11.2. 我们的责任限制

在适用法律允许的最大范围内,对于任何利润损失、费用或支出、数据丢失、信息损坏和丢失、商机丢失、任何类型(特殊、间接、惩罚性、惩戒性或后果性)的损失/损害/破坏,在任何情况下,挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、合作伙伴和许可方对您概不负责。无论该等损害因违反合同、侵权行为(包括过失、违反法定职责、违反合同、违反担保或严格责任)、虚假陈述或赔偿产生,还是因其他原因产生,无论相关方是否知道可能会发生该等损害。

11.3. 我们的责任上限

在适用法律允许的最大范围内,在任何情况下,就本软件产品或本协议而言,挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、合作伙伴和许可方对您的全部累计责任不会超过您就索赔事项已向我们实际支付的金额(如有)。以上是与本协议相关的唯一专属补救。

11.4. 您对我们的赔偿

您同意根据需要保护并赔偿挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、许可方和合作伙伴,使其免受与以下行为相关的所有损害、责任、索赔和合理费用(包括法律费用):

- 11.4.1. 您被指控或实际违反本协议;
- 11.4.2. 您本人或任何代表您行事之人对本产品的使用;
- 11.4.3. 对挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、许可方或合作伙伴的知识产权之侵害。

如有针对我们提出的索赔,那么您应充分配合我们;同时,我们有权接管并进行抗辩。未经我们事先书面同意,您不得擅自解决所有或部分此类索赔。

11.5. 禁令救济

在适用法律允许的范围内,您同意您遭受的损失、损害或伤害是可弥补的,其他补救也是充分的,因此您无权对挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、合作伙伴和许可方寻求禁令救济或其他衡平法救济。本条不限制依适用法律不可放弃的禁令或衡平救济权利。

12. 终止及不可抗力

12.1. 您/使用者/被许可方的终止权

您可以随时通过永久停用本软件产品来终止本协议。终止不会影响我们或您已有的权利或义务。

12.2. 我们/挪灯人的终止权

如果您严重违反本协议(包括但不限于使用作弊软件、欺诈性购买或拒付、知识产权侵权、骚扰其他用户,以及可能会对本软件产品、产品使用用户、挪灯人游戏工作室及其母公司、关联方、许可方和合作伙伴造成实际伤害的违约行为),则我们可能会联合平台方暂停或终止您对本软件产品的访问权限并终止本协议。在合理可能的情况下,我们会联系您,说明我们这样做的原因以及您能够做些什么(若有)。如果我们根据本条规定暂停或终止您对本软件产品的访问权限并终止本协议,在适用法律允许的最大范围内,我们将对您不再承担任何后续义务和责任。

12.3. 本软件产品的停用

如果我们不得不因为您的违规行为以外的原因(几乎不可能出现),而永久停止提供本软件产品(全部或部分,例如:在某个具体平台上)的访问权限,那么我们将通过在我们的官网、社交媒体上发布公告以及游戏内更新公告等方式,至少提前 60 天通知您。在这种情况下,在适用法律允许的范围内,我们对您不承担任何未来的义务和责任(但这不影响先前存在的义务和责任)。

12.4. 不可抗力

对于因不可抗力导致的全部或部分履约、不履约或延迟履约,任一方均不对另一方承担责任。“不可抗力”是指妨碍一方履行其任何或全部义务的任何原因,由该方合理控制范围以外的行为、事件、疏忽或事故造成,包括罢工、封锁或其他劳资纠纷(与该方劳动力有关的此类纠纷除外)、核事故或天灾、战争或恐怖主义活动、暴乱、内乱、恶意破坏(不包括与受影响方或其分包商雇员有关的恶意破坏行为)、遵守法律或政府命令、规则、法规或指示、电力供应商的雇员罢工、技术设施故障、黑客攻击、拒绝服务或其他信息技术攻击、使用信息技术病毒、恶意软件或类似技术、大流行病(例如:新冠肺炎)、火灾、洪水、风暴或供应商、分包商违约。

13. 法律部分

13.1. 管辖法律与所在地

在受下文 13.2 条限制的前提下,您/使用者/被授权方和我们/挪灯人游戏工作室都同意,您对本软件产品和本协议的使用以及因此产生的问题,将受挪灯人游戏工作室所在地法律管辖并据其解释,挪灯人游戏工作室

所在地法院对与此相关的争议享有专属管辖权。在根据本协议提出的法律索赔中,在适用法律允许的范围内,胜诉方将有权要求败诉方承担合理的诉讼费用和开支。

目前挪灯人游戏工作室位于中华人民共和国广东省广州市天河区。

13.2. 强制性消费者保护例外

如您是欧盟、欧洲经济区、英国、瑞士或其他赋予不可放弃的强制性消费者保护权利的法域内的常住消费者,则:(a) 第 13.1 条的任何规定均不剥夺该等强制性规则赋予您的保护;(b) 您可以在您居住国家的法院就本协议提起诉讼,并适用该国法律,前提是该国法律对您的消费者保护强于第 13.1 条所引法律。本条同样适用于其他法域内您依其本国强制性消费者保护法律所享有的不可放弃的诉讼/管辖选择权。

13.3. 解决争议

13.3.1. **产生争议时**。如果您对我们有任何疑问或问题,我们希望您能够通过与我们联系,快速友好地解决,请联系 Artsnodeit@gmail.com。如果我们无法解决您的问题,您和我们同意受本条(13.3) 规定的程序约束,以解决我们之间的任何和所有争议。

13.3.2. **非正式争议解决**。如果我们之间出现争议,我们和您都同意基于合理真诚的努力,尝试以非正式方式解决。通常我们建议争议解决期为三十(30) 天,特殊情况除外。如果这段时间内没有解决,双方可依照第 13.1 条及第 13.2 条解决。

13.3.3. 如若协商不成,在符合第 13.2 条的前提下,您同意将纠纷或争议提交挪灯人游戏工作室所在地(即广州市天河区) 有管辖权的法院管辖。

13.4. **在我管辖地之外的法律效力**。您与我们都同意,如若在我们管辖地之外产生任何法律问题,本协议的所有部分在适用的该国家/州/地区法律允许的最大范围内生效。本管辖条款不影响您依照您所在国家/地区强制性消费者保护法律所享有的争议解决选择权。

13.5. 其他法律事务

13.5.1. **可分割性**。如果发现本协议的任何部分不具有法律效力,这不会影响本协议的其他部分。

13.5.2. **无第三方**。本协议管辖我们与您(反之亦然)之间的关系。本协议不会为其他任何人创建任何权利,除非本协议另有明确规定。

13.5.3. **其他法律**。请记住,我们受各种法律的约束,我们可能需要服从执法或遵守其他法律要求,包括进出口控制。您和我们同意,《联合国国际货物销售合同公约》不适用于本软件产品或本协议。

13.5.4. **转让**。如有必要,作为重组或合并的组成部分,或出于其他商业原因,我们可将本协议让与、分包或转让给第三方或我们集团的其他成员,以为本软件产品提供支持。如果发生这种情况,除适用法律另有要求外,我们没有另行通知的义务。

13.5.5. **延迟**。我们或您未行使或延迟行使本协议或法律规定的任何权利或补救权,不会构成对该权利、补

补救或其他权利、补救权之弃权,也不会排除或限制进一步行使该权利、补救权或其他权利、补救权,除非本协议另有明确规定。我们或您单一或部分行使该等权利、补救权,不会妨碍或限制该等权利、补救权的进一步行使。

13.5.6. **完整协议**。本协议以及本协议所提及的其他文件构成您与我们就本协议(主旨事宜) 订立的完整协议,并取代之前达成的任何口头或书面协议。

13.5.7. **集体诉讼条款**。如若在适用的国家、州、地区法律下产生纠纷,在这些国家、州、地区法律允许的最大范围内,您和我们同意在任何情况下均不会提起或参与集体、代表性诉讼、私人律师诉讼或集体仲裁。这意味着:

13.5.7.1.任何仲裁不得与其他仲裁合并;

13.5.7.2.任何争议不得以集体诉讼为基础进行仲裁,亦不得使用集体诉讼程序;

13.5.7.3.任何争议不得以代表公众或他人的所谓代表性身份提起。

在适用法律允许的最大范围内,双方同意优先以个体方式解决争议。本条款不限制法律强制赋予您的集体诉讼或代表性诉讼权利(包括但不限于欧盟《代表诉讼指令》(EU) 2020/1828 及您所在国家的同类立法、中国《民事诉讼法》关于代表人诉讼的规定)。

13.6. 特别说明

13.6.1. 您同意本段条款(第 13 条 法律部分) 在您对本产品软件的权限或本协议终止、解除或到期后仍然有效。

13.6.2. 在产生争议直到解决前,双方必须继续履行各自在本协议项下的义务。

13.7. 用户使用本软件产品涉及个人信息处理事宜,由我方《隐私政策》单独规定。该《隐私政策》是本协议不可分割的组成部分,需用户单独阅读并同意。如《隐私政策》与本协议在个人信息处理方面存在不一致,以《隐私政策》为准。在不限制《隐私政策》一般性的前提下: 中国大陆用户在《个人信息保护法》项下享有相应权利; 欧盟/欧洲经济区用户在《通用数据保护条例》(GDPR, 法规 (EU) 2016/679) 项下享有相应权利; 英国用户在英国 GDPR 与《2018 年数据保护法》项下享有相应权利; 加州用户在《加州消费者隐私法》(CCPA) 与《加州隐私权法》(CPRA) 项下享有相应权利。如何行使上述权利及如何向相应监管机构投诉,详见《隐私政策》。

14. 更改协议

14.1. **更改**。在我们认为有必要时(例如出于法律原因),我们可以更改本协议。若更改本协议,我们将在网上提供更改后的协议,并尽合理努力告知您(例如: 在游戏中向您发送通知)。

14.2. 法律约束力生效日期。一旦我们更改本协议,在我们将更改后的协议公开 7 天后,它将对您具有法律约束力; 但如该等更改实质性削弱您的权利或扩大您的义务,则该等更改将在公开后至少三十(30) 天后才对您生效。在该通知期内,如果您对这些更改有任何具体问题,欢迎通过邮箱 Artsnodeit@gmail.com 与我们联系。如果您不同意这些更改(无论您是否向我们发送电子邮件),那么很遗憾,我们会要求您停止使用本软件产品。很抱歉我们不得不这样说,但希望您能理解,为了让本软件产品正常运作,我们必须让每个人都根据相同的规则来使用它,而不是不同的人使用不同的规则。因此,我们鼓励您在有疑问或顾虑时联系我们。如适用消费者保护法另有规定,您可能享有终止本协议并就未使用的订阅期获得按比例退款的额外权利。

15. 本协议其他名词定义

15.1. 挪灯人游戏工作室: 完全隶属于广州逆渡(亦称“Artsnode | Node”) 集团旗下的游戏工作室,包括广州逆渡信息技术有限公司,为本产品的开发方,可简称为挪灯人/我们。挪灯人和广州逆渡集团在本协议内可被视为同一个实体,除非有另外说明。

15.2. 经销商/平台方: 指与我们缔结了合约的第三方法律实体(一般为公司),平台方特指拥有主机或售卖平台的公司(例如 Meta、PlayStation、Steam、Pico 等)。

15.3. 相关合作团体: 指与我们缔结了合作协议的第三方法律实体。

15.4. 附加软件或产品: 包括 DLC 或原声带在内的所有产品。

15.5. 本协议中标点符号使用

- A/B: 指 A 和 B 在该语境中,A 和 B 是等价的。
- A、B 和 C: 指 A 和 B 和 C 三个实体。
- A、B 或 C: 指 A 或 B 或 C 三个实体。
- A(B): 括号内是对括号前的名词的补充说明。